



UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI ENNA - KORE
Facoltà di Scienze dell'Uomo e della Società
LM-67 Scienze e Tecniche delle Attività Preventive e Adattate



INSEGNAMENTO:

LABORATORIO DI SITTING VOLLEY

Lez.2

Dott. Tino Pregadio

Fonte: Prof. Luigi Bertini

1° WORKSHOP NAZIONALE FORMAZIONE TECNICI SITTING VOLLEY - ROMA 11-13 OTTOBRE 2013

2° WORKSHOP NAZIONALE AGGIORNAMENTO DOCENTI NAZIONALI ALLENATORI SITTING VOLLEY - 17-18 MAGGIO 2014

www.federvolley.it

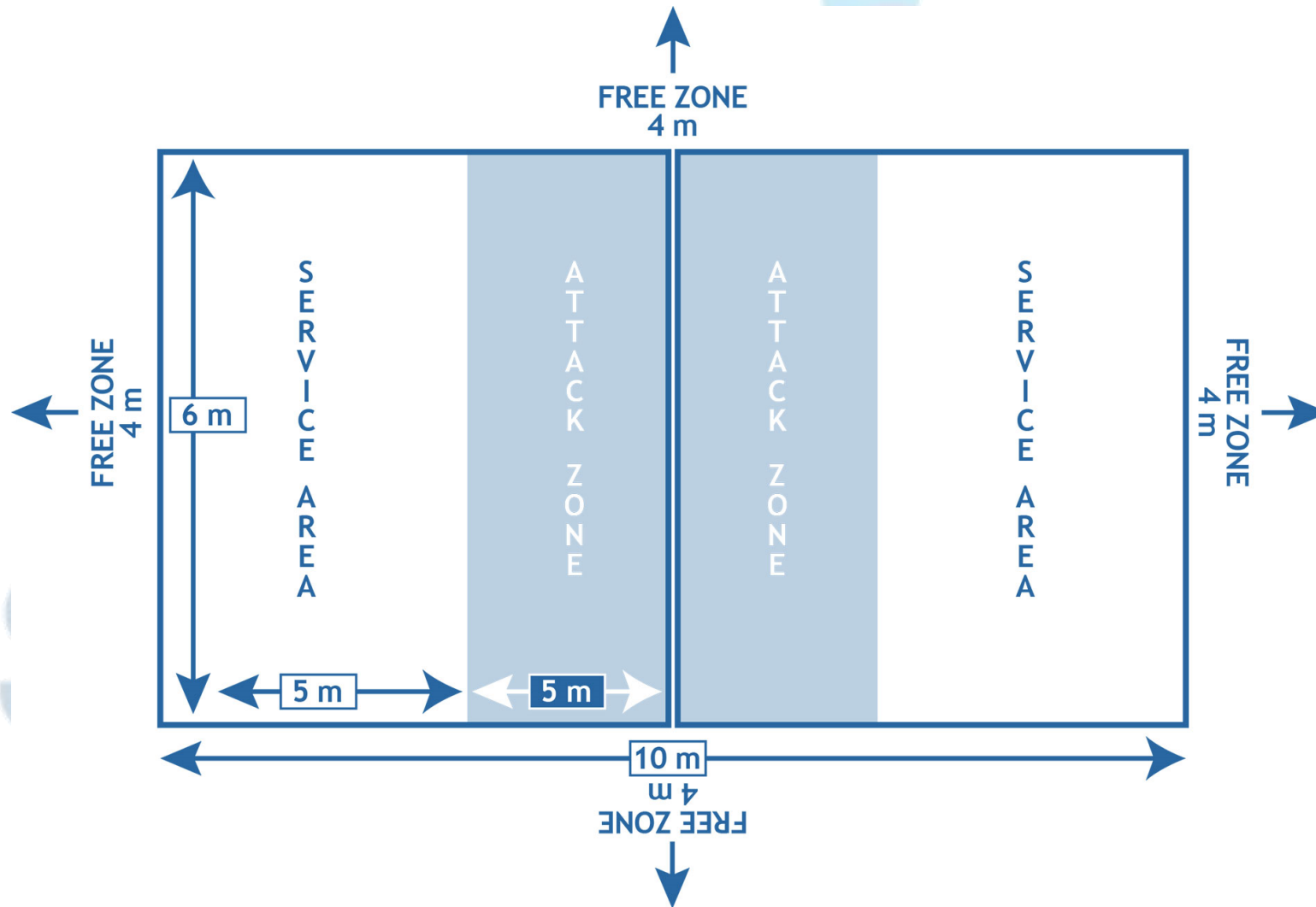
nel segno dello sport



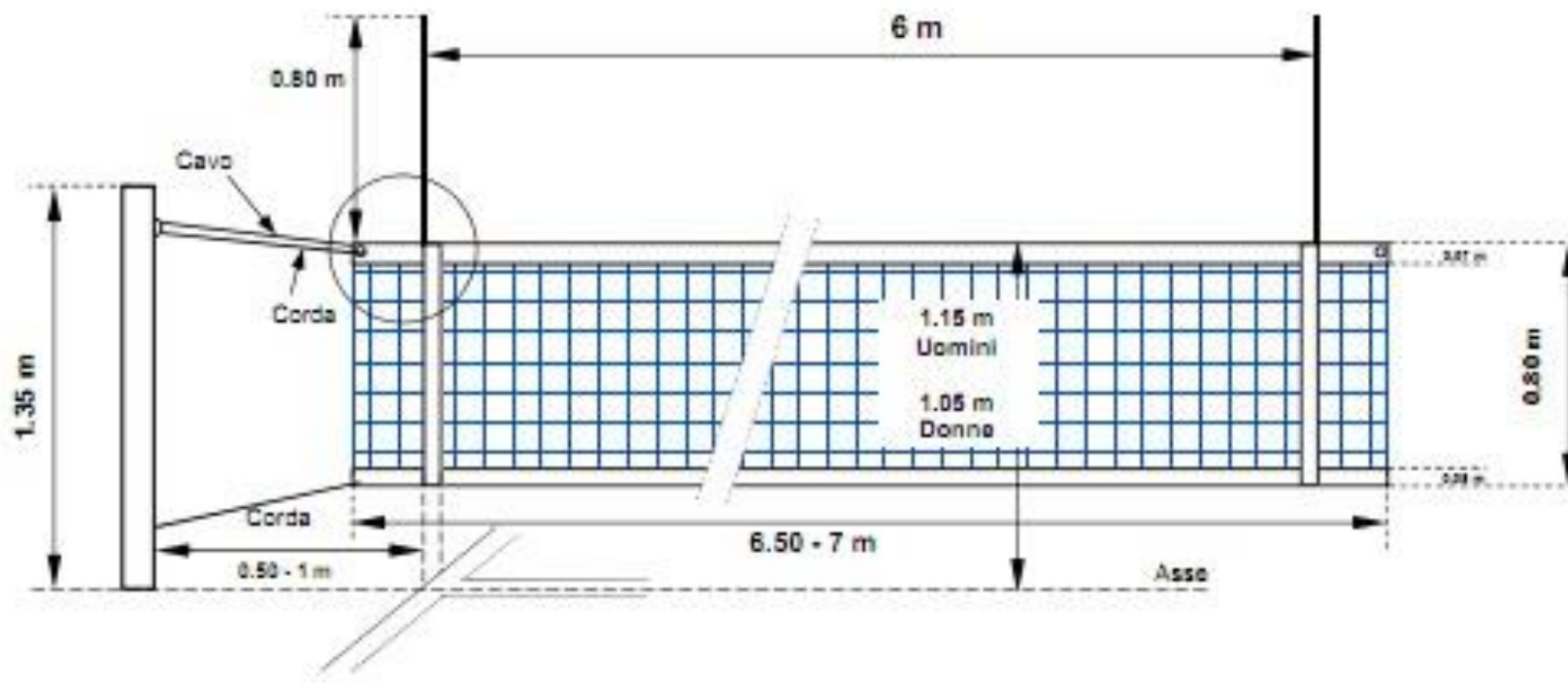
CARATTERISTICHE DEL SITTING VOLLEY - NOZIONI REGOLAMENTARI-



IL CAMPO



LA RETE



I PALLONI



REGOLE PRINCIPALI

- 1.** Il campo di gioco è un rettangolo di **m. 10 x 6** con una zona libera attorno al perimetro di almeno **m. 3**. Il campo di gioco e lo spazio libero devono avere un'altezza minima di **m. 7**.
- 2.** La superficie deve essere piana, orizzontale e uniforme. Non deve presentare nessun pericolo per i giocatori. E' proibito giocare sopra superfici ruvide o scivolose. La superficie di gioco deve essere di colore chiaro.
- 3.** Tutte le linee devono essere larghe **cm. 5** e devono essere di colore differente dal suolo e da qualsiasi altra linea. L'asse della linea centrale divide il campo in due rettangoli di **m. 6 x 5**. In ciascun campo, una linea di attacco è distante **m. 2** dall'asse della linea centrale.
- 4.** La rete è collocata verticalmente sopra la linea centrale e il suo bordo superiore misura da terra **m. 1,15** per le squadre maschili e **m. 1,05** per le squadre femminili. La rete è lunga da **m. 6,50** a **m. 7** e larga **m. 0,80**. Nella parte superiore ha una banda bianca di tela larga **cm. 7** e cucita per tutta la lunghezza ed un'altra nella parte inferiore di **cm. 5**.

REGOLE PRINCIPALI

5. Due antenne flessibili di fibra di vetro lunghe **m. 1,60** e larghe **mm. 10** di diametro sono montate alle estremità delle bande laterali.
6. I pali che sostengono la rete, **alti m. 1,25** dovranno essere distanti dalle linee laterali **0,50-1 m.**
7. Il pallone deve essere sferico, di cuoio o in materiale sintetico. Deve essere di colore chiaro uniforme oppure con una combinazione di colori. La circonferenza deve essere da **cm. 65** a **67** con un peso da **gr. 260** a **280**. La pressione interna deve essere da **0,30** a **0,325 kg/cm²**.
8. Una squadra sarà composta da un massimo di **12 giocatori**, compresi **due giocatori** classificati come “**Minima Disabilità**” (**MD**), un allenatore, un massimo di due assistenti allenatori, un fisioterapista e un medico. I sei giocatori in campo possono avere solo **un giocatore** con “**MD**”, anche quando il Libero è in campo.
9. L'abbigliamento dei giocatori può comprendere anche **pantaloni lunghi**: **non è invece permesso** ai giocatori di indossare pantaloncini confezionati con **materiale con spessore**.



Comitato Italiano Paralimpico



CARATTERISTICHE DEL SITTING VOLLEY - NOZIONI REGOLAMENTARI-



REGOLE PRINCIPALI

10. Le posizioni dei giocatori sono determinate e controllate attraverso il contatto delle **natiche** con il pavimento: (DIAGRAM 4)

- ciascun giocatore attaccante deve tenere una parte dei glutei più vicina alla linea centrale del suo corrispondente giocatore difensore;
- ciascun giocatore destro (o sinistro) deve tenere parte di una natica più vicina alla linea laterale destra (o sinistra) rispetto alle natiche del giocatore centrale.

11. Se due avversari toccano simultaneamente la palla sopra la rete, causando un **“bloccaggio”**, si deve considerare **“doppio fallo”** e rigiocare l’azione. Tuttavia un breve blocco è permesso quando il contatto non ferma la continuità del gioco. (IMMAGINE 2)

12. Durante le azioni di gioco con la palla, i giocatori devono essere in contatto con il suolo con la parte del corpo **dalle natiche alle spalle**. Una breve perdita di contatto con il terreno è permesso nelle azioni difensive a condizione che la palla non sia completamente al di sopra del bordo superiore della rete. **Non è permesso alzarsi in piedi, sollevare il corpo** e camminare. (IMMAGINE 2)

nel segno dello sport

REGOLE PRINCIPALI

13. E' permesso invadere lo spazio avversario sotto la rete, a condizione che non si interferisca con il gioco avversario. **E' permesso toccare il campo opposto** oltre la linea centrale con qualsiasi parte del corpo a condizione che **non si interferisca con il gioco avversario**. Un atleta può penetrare nel campo opposto dopo che la palla è fuori. I giocatori possono penetrare nella zona libera opposta purché non interferiscano con il gioco avversario. (IMMAGINE 4)

14. Quando il giocatore esegue il servizio, mentre colpisce la palla, deve essere **con i glutei** dietro la linea di fondo nella zona di servizio, e le sue gambe possono toccare il campo. (IMMAGINE 3)

15. Un giocatore della prima linea **può completare un attacco**, a qualsiasi altezza, a condizione che il contatto con la palla avvenga **entro il proprio spazio** di gioco. (IMMAGINE 5)

16. Un giocatore della seconda linea può eseguire qualsiasi tipo di attacco da ogni altezza, purché al momento del colpo le **natiche** non debbano né toccare, né superare la linea d'attacco (a 2 m. da rete). Un giocatore di seconda linea che attacca stando con le **natiche** dietro la linea di attacco può terminare il movimento avanzando col sedere nella zona di attacco. Lo stesso giocatore può completare un attacco stando in prima linea, se al momento del contatto parte della palla è al di sotto del bordo superiore della rete. (DIAGRAM 8)



REGOLE PRINCIPALI

17. Ogni squadra può inserire nella lista degli atleti **due giocatori** specialisti difensori: i “Libero”. Solo **un Libero** può essere in campo in ogni momento. Gli arbitri eseguono le loro funzioni stando in piedi vicino alle due estremità della rete.

18. Il collegio arbitrale per una gara è composto da: Primo Arbitro, Secondo Arbitro, Segnapunti, quattro (due) Giudici di linea. Il Primo Arbitro svolge la sua funzione stando in piedi su un seggiolone situato ad una delle estremità della rete, dal lato opposto al Segnapunti. Il Secondo Arbitro svolge le sue funzioni in piedi vicino al palo, fuori dal terreno di gioco, dal lato opposto e di fronte al Primo Arbitro.

17. E' PERMESSO MURARE LA PALLA DEL SERVIZIO AVVERSARIO.

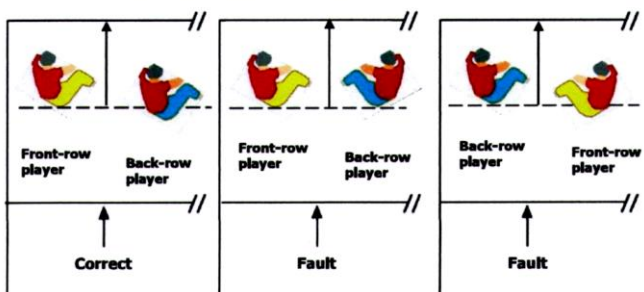
REGOLE PRINCIPALI

DIAGRAM 4: POSITION OF PLAYERS

Relevant Rules: 7.4, 7.4.3, 7.5, 23.3.2.3a, 24.3.2.2

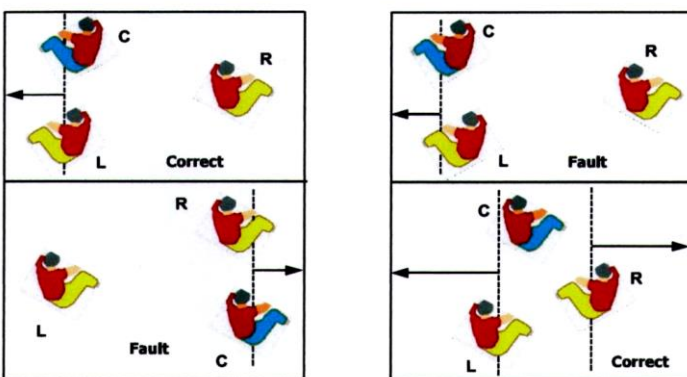
Example A:

Determination of the positions between a front-row player and the corresponding back-row player



Example B:

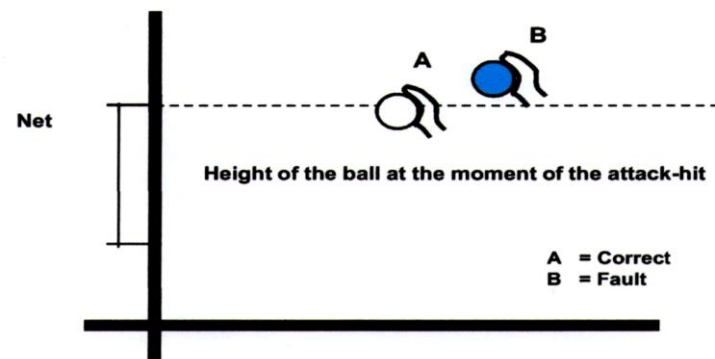
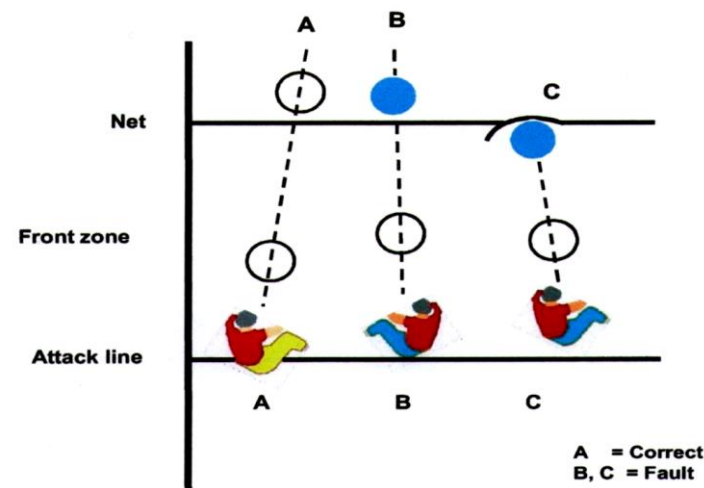
Determination of the positions between players of the same row



C = centre player R = right player L = left player

DIAGRAM 8: BACK ROW PLAYER'S ATTACK

Relevant Rules: 13.2.2, 13.2.3, 23.3.2.3d, 24.3.2.4





Comitato Italiano Paralimpico

CARATTERISTICHE DEL SITTING VOLLEY - NOZIONI REGOLAMENTARI-

REGOLE PRINCIPALI



IMMAGINE 1 – palla bloccata



Tipica azione di attacco/muro



IMMAGINE 2: Azione fallosa/natiche sollevate dal pavimento



IMMAGINE 3 – battuta regolare



IMMAGINE 4 – muro regolare



IMMAGINE 5 – attacco regolamentare

nel segno dello sport



CARATTERISTICHE DEL SITTING VOLLEY - NOZIONI REGOLAMENTARI-

REGOLE PRINCIPALI - VIDEO

