



# Università degli Studi di Enna "Kore"

## Facoltà di Ingegneria ed Architettura

Anno Accademico 2016 – 2017

A.A.	Nome	Settore	CFU	Corso di studi	Periodo		Ore	Moduli	Mutuato
2016/17	<i>Sistemi Operativi</i>	ING-INF/05	6	Ingegneria Informatica e delle Telecomunicazioni	Primo Semestre		48	No	No
Modulo	Nome Modulo	Tipo	Ore	Docente	SSD	Ruolo	Interno	Affidamento	
-	-	Lezione ed esercitazione in laboratorio	48	Mario Collotta	ING-INF/05	RD	Si	Istituzionale	

### Obiettivi formativi

Il corso ha lo scopo di introdurre gli elementi principali dell'architettura dei sistemi operativi, illustrandone la struttura di base e il funzionamento dal punto di vista dell'utilizzatore avanzato e del programmatore di sistema. Saranno presentate, inoltre, le tecniche di programmazione di sistema mediante l'analisi e l'utilizzo delle chiamate di sistema di Unix.

#### Conoscenze e abilità da acquisire

- Conoscenza della classificazione dei Sistemi Operativi: Batch, Interattivi, Real-time, Macchine virtuali
- Conoscenza dell'architettura dei sistemi operativi come gestore di risorse
- Conoscenza dell'organizzazione del kernel di un sistema operativo
- Conoscenza e gestione dei processi e thread d'esecuzione concorrenti
- Capacità di utilizzare le system call per la creazione, la sincronizzazione e la terminazione di processi e dei thread d'esecuzione
- Capacità di amministrazione di sistema: utilizzo di comandi, shell script e filtri in ambiente Unix-Linux.

### Prerequisiti

Lo studente dovrà, preliminarmente, essere in possesso delle conoscenze necessarie alla formalizzazione del processo di risoluzione di un problema in forma algoritmica e alla sua implementazione mediante un linguaggio di programmazione di alto livello.



Università degli Studi di Enna "Kore"  
Facoltà di Ingegneria e Architettura

## Argomenti o insegnamenti propedeutici:

Fondamenti di Informatica.

## Risultati di apprendimento (Descrittori di Dublino):

- **Conoscenza e capacità di comprensione (knowledge and understanding):** Lo studente al termine del corso avrà conoscenza delle problematiche inerenti i sistemi operativi e le metodologie di gestione dei processi e della concorrenza.
- **Conoscenza e capacità di comprensione applicate (applying knowledge and understanding):** Lo studente sarà in grado di utilizzare semplici strumenti per la programmazione in ambiente unix di processi, thread e IPC.
- **Autonomia di giudizio (making judgements):** Lo studente sarà in grado sia di effettuare un'analisi di un sistema e quindi arrivare a capire il suo funzionamento, ma anche di progettare e implementare sistemi per la risoluzione di problemi reali legati al funzionamento dei processi o dei thread e alla loro interazione in un sistema operativo e in un sistema distribuito.
- **Abilità comunicative (communication skills):** Lo studente acquisirà la capacità di comunicare ed esprimere problematiche inerenti i sistemi operativi. Sarà in grado di sostenere conversazioni su tematiche relative alla realizzazione di politiche di scheduling, di gestione delle risorse e dei deadlock.
- **Capacità di apprendere (learning skills):** Lo studente avrà acquisito le problematiche di realizzazione di applicazioni per sistemi operativi e per sistemi distribuiti.

## Contenuti e struttura del corso

N. ARGOMENTO	TIPOLOGIA	DURATA
<b>1 Introduzione ai Sistemi Operativi.</b> <ul style="list-style-type: none"><li>○ Definizione di Sistema operativo. Ruolo del S.O. in un sistema di elaborazione.</li><li>○ Gestione delle risorse e protezioni.</li><li>○ Il SO e l'utente: Shell di SO.</li><li>○ Caratteristiche fondamentali dei moderni SO: Interattività, Multiprogrammazione, Time-sharing.</li><li>○ Sistemi real-time: definizione e aspetti essenziali.</li><li>○ Introduzione al sistema operativo UNIX</li></ul>	Frontale	3h



<b>2 Processi, thread e gestione della CPU.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>○ Processi e thread. Processi in UNIX. Contesto di kernel e contesto utente. System call per la creazione e la gestione dei processi. Esempi di programmi.</li><li>○ Bootstrap del sistema UNIX. Processi demoni, orfani, zombie.</li><li>○ Segnali e loro gestione in UNIX. System call signal, kill, wait. Esempi di programmi.</li><li>○ Il modello multithreading. Multithreading in Linux.</li><li>○ Schedulazione della CPU. Schedulazione real-time.</li><li>○ Esercitazioni di laboratorio</li></ul>	Frontale ed esercitazione di laboratorio	12h
<b>3 InterProcess Communication (IPC) e Gestione della Concorrenza.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>○ Generalità sull'IPC. Sezione critica. Mutua esclusione. Il problema del produttore/consumatore: definizione e soluzioni</li><li>○ Primitive Sleep e Wakeup. Semafori binari e Semafori generalizzati</li><li>○ Esempi di programmi.</li><li>○ IPC in UNIX.</li><li>○ Semafori in Unix.</li><li>○ Code di messaggi e Shared Memory.</li><li>○ Il problema dei lettori/scrittori.</li><li>○ Esercitazioni di laboratorio</li></ul>	Frontale ed esercitazione di laboratorio	15h
<b>4 Deadlock.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>○ Definizione del problema. Caratterizzazione dei deadlock. Strategie di detection, prevention, avoidance, recovery dei deadlock. Grafo di allocazione delle risorse. Algoritmo del banchiere.</li><li>○ Il problema dei filosofi affamati: definizione ed esempi di programmi risolutivi.</li><li>○ Esercitazioni di laboratorio</li></ul>	Frontale ed esercitazione di laboratorio	9h
<b>5 Esempi di progetto di applicazioni distribuite in ambiente UNIX.</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>○ Modello client-server. Server iterativi e server concorrenti. Associazioni e Socket. Chiamate di sistema relative ai socket.</li></ul>	Esercitazione	9h



Università degli Studi di Enna “Kore”  
Facoltà di Ingegneria e Architettura

## Testi adottati

### Testi principali:

- Neil Matthew, Richard Stones: Beginning Linux Programming.

### Testi consigliati:

- Ancilotti, Boari, Ciampolini e Lipari: “Sistemi Operativi” - Mc Graw - Hill
- Silberschatz, P. B. Galvin, G. Gagne, “Sistemi Operativi: Concetti ed esempi, Settima Edizione”, Pearson/Addison-Wesley.
- 

**Materiale didattico a disposizione degli studenti:** Materiale fornito dal docente (scaricabile dalla pagina web del docente).

## Modalità di accertamento delle competenze

L'accertamento delle competenze avverrà attraverso un'unica prova orale che verterà:

- sulla discussione di due esercizi da svolgere al calcolatore in laboratorio in un tempo massimo di circa 90 minuti sui Processi e Thread UNIX;
- sulla discussione di un elaborato (preparato a casa a scelta dello studente) che implementi in linguaggio C utilizzando le system call di UNIX un'applicazione distribuita Client/Server. E' possibile trarre spunto dall'esempio discusso in aula, (vedi slide pubblicate nella sezione "Documenti");
- sulla discussione di un approfondimento su alcune delle tematiche affrontate durante il corso.

## Orari di lezione e date di esame

Orari delle lezioni: <http://www.unikore.it/index.php/ingegneria-informatica-attivita-didattiche/calendario-lezioni>

Calendario esami: <http://www.unikore.it/index.php/ingegneria-informatica-esami/calendario-esami>

## Modalità e orari di ricevimento

Gli orari di ricevimento saranno pubblicati sulla pagina personale del docente:

<http://www.unikore.it/index.php/ingegneria-informatica-persone/docenti-del-corso>